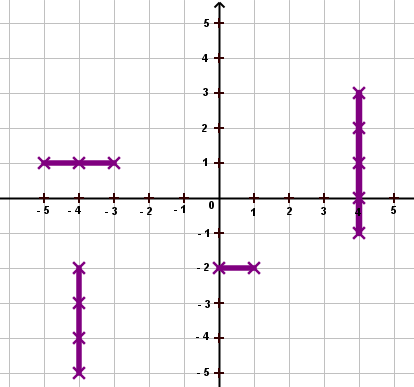
**Fiche 1\_Groupe A**

**Pour bien démarrer :**

La bouée est placée au point de coordonnées B (1 ; 3)

Lis les coordonnées du requin R : (…. ; ……)



**Bataille navale**

**1. Protège ta flotte !**

Sur la grille ci-contre sont placés :

* 1 porte- avion (5 cases)
* 1 croiseur (4 cases)
* 1 sous-marin (3 cases)
* et 1 torpilleur (2 cases)

Ton camarade va tenter de les couler.

*Entoure la croix en rouge si un bateau est touché, place une croix bleue si ton camarade a raté sa cible…*



**2. À toi maintenant !**

Coule les bateaux de ton camarade.

Rappel : il dispose de

* 1 porte- avion (5 cases)
* 1 croiseur (4 cases)
* 1 sous-marin (3 cases)
* et 1 torpilleur (2 cases)

*Tu placeras une croix rouge si un bateau est touché, une croix bleue si tu as frappé dans l'eau.*

**Fiche 2\_ Groupe A**

**Pour bien démarrer :**

La bouée est placée au point de coordonnées B (1 ; 3)

Lis les coordonnées du requin R : (…. ; ……)

**Bataille navale**

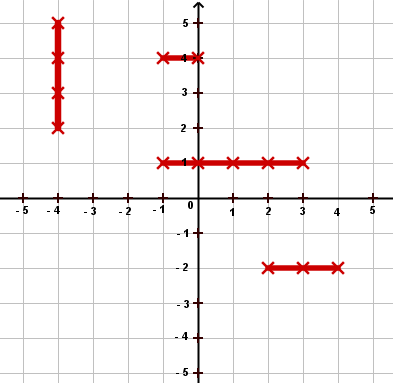
**1. À toi de jouer !**

Sur la fiche de ton camarade sont placés :

* 1 porte- avion (5 cases)
* 1 croiseur (4 cases)
* 1 sous-marin (3 cases)
* et 1 torpilleur (2 cases)

Retrouve leur position et indique-la sur la grille ci-contre.

*Tu placeras une croix rouge si un bateau est touché, une croix bleue si tu as frappé dans l'eau.*



**2. Protège ta flotte !**

Sur la grille ci-contre sont placés :

* 1 porte- avion (5 cases)
* 1 croiseur (4 cases)
* 1 sous-marin (3 cases)
* et 1 torpilleur (2 cases)

Ton camarade va tenter de les couler.

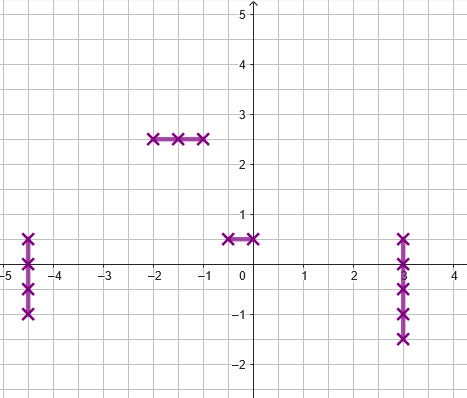
*Entoure la croix en rouge si un bateau est touché, place une croix bleue si ton camarade a raté sa cible…*

**Fiche 1\_ Groupes BC**

**Pour bien démarrer :**

La bouée est placée au point de coordonnées B (1 ; 3)

Lis les coordonnées du requin R : (…. ; ……)

**Bataille navale**  

**1. Protège ta flotte !**

Sur la grille ci-contre sont placés :

* 1 porte- avion (5 cases)
* 1 croiseur (4 cases)
* 1 sous-marin (3 cases)
* et 1 torpilleur (2 cases)

Ton camarade va tenter de les couler.

*Entoure la croix en rouge si un bateau est touché, place une croix bleue si ton camarade a raté sa cible…*



**2. À toi maintenant !**

Coule les bateaux de ton camarade.

Rappel : il dispose de

* 1 porte- avion (5 cases)
* 1 croiseur (4 cases)
* 1 sous-marin (3 cases)
* et 1 torpilleur (2 cases)

*Tu placeras une croix rouge si un bateau est touché, une croix bleue si tu as frappé dans l'eau.*

**Fiche 2\_ Groupes BC**

**Pour bien démarrer :**

La bouée est placée au point de coordonnées B (1 ; 3)

Lis les coordonnées du requin R : (…. ; ……)

****

**Bataille navale**

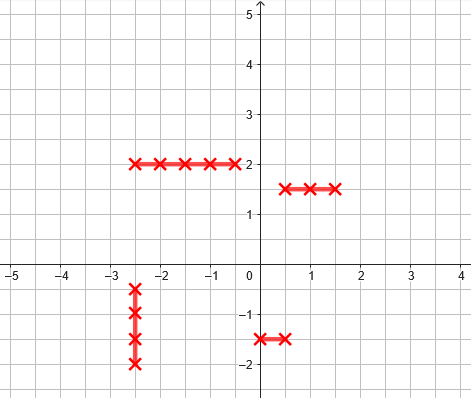
**1. À toi de jouer !**

Sur la fiche de ton camarade sont placés :

* 1 porte- avion (5 cases)
* 1 croiseur (4 cases)
* 1 sous-marin (3 cases)
* et 1 torpilleur (2 cases)

Retrouve leur position et indique-la sur la grille ci-contre.

*Tu placeras une croix rouge si un bateau est touché, une croix bleue si tu as frappé dans l'eau.*



**2. Protège ta flotte !**

Sur la grille ci-contre sont placés :

* 1 porte- avion (5 cases)
* 1 croiseur (4 cases)
* 1 sous-marin (3 cases)
* et 1 torpilleur (2 cases)

Ton camarade va tenter de les couler.

*Entoure la croix en rouge si un bateau est touché, place une croix bleue si ton camarade a raté sa cible…*